}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Nadia Arellano González / Ana Karina Muñoz Espinoza** |
| --- | --- |
| Rut | **15216939-6 / 15364735-6** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Padre Alonso de Ovalle** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Desarrollo del Sitio Web "Club de la Comuna"* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | **Desarrollo de Soluciones Tecnológicas:** Este proyecto aborda el desarrollo y la integración de sistemas informáticos para crear una aplicación web eficiente y accesible para PYMES y usuarios locales.  **Gestión de Proyectos Informáticos:** El proyecto requiere la planificación, ejecución y monitoreo de un proyecto tecnológico complejo, integrando metodologías ágiles para asegurar el cumplimiento de los objetivos en los plazos establecidos.  **Aseguramiento de la Calidad del Software:** Se implementarán prácticas de testing y QA para garantizar que el producto final cumpla con los estándares de calidad esperados. |
| Competencias | **Diseño y desarrollo de sistemas computacionales:** El proyecto pone en práctica la competencia de crear soluciones tecnológicas personalizadas según las necesidades del cliente.  **Gestión de proyectos informáticos:** Implica la planificación, coordinación y supervisión de las diferentes fases del proyecto para garantizar su éxito.  **Seguridad de sistemas computacionales:** Implementación de medidas de seguridad en la plataforma web para proteger los datos de los usuarios y asegurar la integridad del sistema. |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *El proyecto "Club de la Comuna" es crucial para resolver la necesidad de visibilidad y promoción de las PYMES locales en Macul, y para facilitar el acceso de los usuarios a beneficios y promociones en su comunidad. Este tipo de soluciones digitales es fundamental en el campo de la Ingeniería en Informática, ya que permite aplicar y demostrar habilidades en el desarrollo, integración y gestión de sistemas tecnológicos que tienen un impacto directo en el entorno socioeconómico local. La plataforma contribuirá a dinamizar la economía local y a fortalecer la relación entre consumidores y empresas pequeñas.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *El objetivo del proyecto es desarrollar una aplicación web que actúe como un club de beneficios para los habitantes de la comuna de Macul, y posteriormente, para otras comunas. El proyecto incluirá el diseño de una interfaz de usuario intuitiva, la implementación de un sistema de gestión de ofertas y suscripciones, y la integración de estrategias de marketing digital. Se abordará la problemática de la baja visibilidad de las PYMES mediante una plataforma que centraliza las ofertas locales y facilita la interacción entre negocios y consumidores.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Este proyecto está directamente relacionado con el perfil de egreso del Ingeniero en Informática, ya que requiere competencias en desarrollo de soluciones tecnológicas, integración de sistemas y gestión de proyectos informáticos. La capacidad de diseñar, desarrollar e implementar una solución tecnológica desde cero es esencial para demostrar la competencia profesional en este campo. Además, la gestión del proyecto dentro de plazos y recursos establecidos es crucial para aplicar las habilidades de liderazgo y organización que forman parte del perfil de egreso.* |
| Relación con los intereses profesionales | *El proyecto "Club de la Comuna" se alinea con nuestros intereses profesionales en el desarrollo de soluciones tecnológicas que impulsen el crecimiento de comunidades locales. Mi interés en la creación de plataformas que integren tecnología y desarrollo social se refleja en este proyecto, ya que combina aspectos de desarrollo web, experiencia de usuario, y gestión de proyectos, todo lo cual es esencial para mi crecimiento como Ingeniero en Informática.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *El proyecto "Club de la Comuna" es factible de desarrollar dentro del marco de tiempo y recursos disponibles, considerando los siguientes factores:*  ***Duración del semestre (4 meses):*** *El proyecto está diseñado para completarse dentro del semestre académico de 4 meses. El cronograma de trabajo se ha estructurado en sprints de 3 semanas, lo que permite una gestión eficiente del tiempo, asegurando que cada fase del desarrollo (diseño, desarrollo frontend, desarrollo backend, integración y pruebas) se complete dentro del tiempo asignado.*  ***Horas asignadas a la asignatura (8 horas semanales):*** *Con 8 horas semanales dedicadas a la asignatura, se dispone de un total de aproximadamente 128 horas durante el semestre para trabajar en el proyecto. Este tiempo es suficiente para cubrir las diferentes etapas del proyecto, desde la planificación y diseño hasta la implementación y pruebas, permitiendo iteraciones y mejoras continuas.*  ***Materiales requeridos:*** *El proyecto utilizará 2 notebooks personales de los integrantes del equipo, que cuentan con las especificaciones técnicas necesarias para el desarrollo de software. Además, se dispone de conexión wifi estable y espacio de trabajo personal, lo cual asegura que el equipo pueda trabajar de manera eficiente y sin interrupciones tecnológicas.*  ***Factores externos que facilitan su desarrollo:*** *Un factor clave que facilita el desarrollo del proyecto es que el cliente principal es un intermediario activo con los negocios locales, lo que asegura una comunicación fluida y un fácil acceso a los stakeholders necesarios. Además, dado que la idea del negocio proviene directamente del cliente, existe un fuerte compromiso y alineación con los objetivos del proyecto. Otro factor favorable es que el cliente ya cuenta con una red social que cuenta con más de 20 mil seguidores, lo que proporciona una base sólida para la promoción y adopción inicial del sitio web.*  ***Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos:***   * ***Coordinación con múltiples PYMES:*** *La necesidad de coordinar con varios negocios locales puede ralentizar la integración de sus ofertas y promociones en la plataforma. Para mitigar este riesgo, se implementará un cronograma claro con hitos específicos para la entrega de contenido y revisiones periódicas con el cliente para asegurar que se cumplan los plazos establecidos.* * ***Dependencia del contenido del cliente:*** *Si el cliente se retrasa en la entrega del contenido necesario para la plataforma (como descripciones de ofertas o imágenes), podría retrasar el desarrollo. Para prevenir esto, se acordará un calendario estricto para la entrega de contenido y se considerará tener contenido placeholder para avanzar en el desarrollo mientras se esperan los materiales finales.* * ***Variabilidad en la conexión a internet:*** *Aunque se dispone de wifi, la estabilidad de la conexión puede variar. Se planificará trabajo offline, como la escritura de código y el diseño de interfaces, en caso de interrupciones en la conectividad.* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | *Desarrollar una aplicación web para el "Club de la Comuna" que permita a los usuarios acceder a descuentos y promociones, y que facilite a las PYMES locales la promoción de sus productos y servicios.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | *Diseñar y desarrollar una interfaz de usuario intuitiva y accesible.*  *Implementar un sistema de gestión de ofertas y promociones para las PYMES.*  *Integrar funcionalidades de suscripción para usuarios y gestión de contenidos con un mantenedor para administradores.*  *Desarrollar e implementar estrategias de SEO y marketing digital para atraer tráfico al sitio web.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *Se utilizará la metodología cascada por el límite de tiempo que tenemos para gestionar el desarrollo del proyecto. dividiéndolo en revisiones cada 3 semanas con el cliente. Cada revisión abordará aspectos clave como diseño, desarrollo frontend, desarrollo backend, pruebas e integración.*  *La responsable del desarrollo frontend será Nadia Arellano, quien también se encargará de la gestión del proyecto, de la estrategias SEO y de las revisiones con el cliente.*  *El desarrollo backend será realizado por Ana Karina Muñoz, quién también definirá las tecnologías que se utilizarán en el proyecto.* |

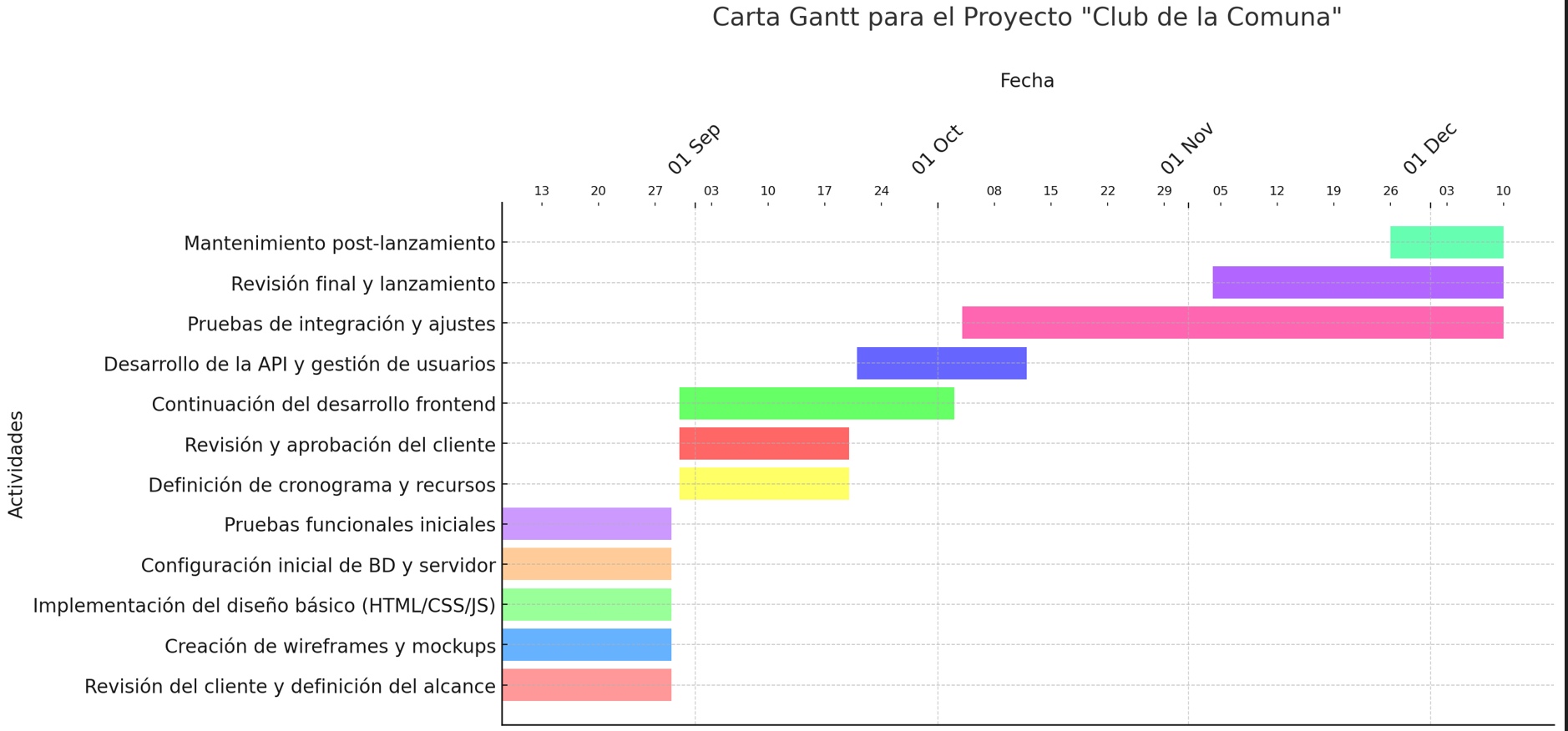
| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Mockups** | **Diseño de la interfaz, que incluye las principales secciones del sitio.** | **Nos permite presentar el prototipo del proyecto, de manera realista y atractiva, lo que es de gran utilidad para que el cliente tome la decisión final.** |
| **Avance** | **Carta Gantt** | **Carta Gantt definiendo etapas del proyecto, fechas y responsable.** | **Permite definir responsabilidades y establecer una organización más eficaz del tiempo para finalizar el proyecto con éxito** |
| **Avance** | **Bitácora** | **Registro oficial de tareas durante un periodo de tiempo en particular que demuestren el desarrollo del proyecto.** | **Revisar el progreso del desarrollo del proyecto y hacer los ajustes necesarios para completarlo de forma segura y dentro del plazo previsto.** |
| **Final** | **Aplicación Web completa** | **La versión final de la aplicación web con todas las funcionalidades integradas y listas para el lanzamiento.** | **Es la entrega final que demuestra la culminación exitosa del proyecto y su preparación para ser utilizada por el cliente.** |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Desarrollo web* | *Diseño de interfaz*  *Desarrollo frontend*  *Desarrollo backend*  *Integración y pruebas* | *Diseño de interfaz: Creación de wireframes y mockups.*  *Desarrollo frontend: Implementación del diseño en HTML/CSS/JavaScript.*  *Desarrollo backend: Configuración de bases de datos y desarrollo de funcionalidades.*  *Integración y pruebas: Pruebas de funcionalidad, usabilidad y seguridad.* | *Herramientas de diseño (Figma)*  *Software de desarrollo (Python, Django, SQL, JS)* | *3 semanas por revisión* | *Ana Karina Muñoz*  *Nadia Arellano G.* | *Las actividades se revisarán al final de cada sprint para hacer ajustes según el feedback del cliente.*  *.* |
| *Análisis y Modelamiento de modelo de datos* | *Identificar entidades y atributos según requerimiento.*  *Crear un modelo de datos según el requerimiento del negocio .*  *Conectar a BD* | *Revisar entidades principales y relacionarlas con sus respectivos atributos.*  *Crear una estructura de datos que permite la relación entre entidades y sus atributos.*  *Conectar base de tos y crear tablas según el modelo definido.* | *Aplicación para modelamiento diagrama.net.*  *Gestor de Base de datos relacional Postgresql* | *3 semanas* | *Ana Karina Muñoz* | *Las actividades se revisarán al final de cada sprint para hacer ajustes según el feedback del cliente.* |
| *Gestión de Proyectos.* | *Planificación del Proyecto*  *Seguimiento y Control del Proyecto*  *Reuniones de Revisión y Feedback*  *Gestión de Riesgos*  *Documentación del Proyecto* | ***Planificación del Proyecto:*** *Definir el alcance del proyecto, objetivos, cronograma, y asignación de recursos.* ***Seguimiento y Control del Proyecto:*** *Monitorear el progreso del proyecto para asegurar que se cumplan los plazos y los objetivos establecidos.* ***Reuniones de Revisión y Feedback:*** *Realizar reuniones periódicas con el equipo de proyecto y con el cliente para revisar el progreso, recopilar feedback y ajustar el plan de trabajo según sea necesario.*  ***Gestión de Riesgos:*** *Identificar posibles riesgos que podrían afectar el proyecto.*  ***Documentación del Proyecto:*** *Mantener una documentación completa y actualizada de todas las fases del proyecto.* | *Word, Excel, Github, Drive, Google meet.* | *3 semanas por revisión* | *Nadia Arellano G.* | *Las actividades se revisarán al final de cada sprint para hacer ajustes según el feedback del cliente.* |
| *Análisis y Planificación de requerimientos informáticos.* | *Analizar requerimiento de cliente.*  *Planificar fases de desarrollo e implementación.* | *Tomar el requerimiento informático del cliente según un desglose de los requerimientos funcionales y no funcionales.* | *Formulario con preguntas específicas sobre los requerimientos para ser respondida por cliente, complementaria a la reunión previa de toma de requerimientos,*  *Carta Gantt* | *1 semana* | *Nadia Aracelly Arellano*  *Ana Karina Muñoz* | *Las actividades se revisarán al final de cada sprint para hacer ajustes según el feedback del cliente.* |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |



1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)